

La gestion des cartons – faute de jeu – faute de comportement.

Fautes successives dans la même partie	Type de faute	Carton		Fautes successives dans la partie suivante		
Cas 1	Succession de fautes de jeu			Cas 1		
1ère faute	Jeu	Jaune		Les cartons reçus à la partie précédente n'étaient valables que pour cette celle-ci. « Compteur » vierge.		
2ème faute	Jeu	Orange	Boule jouée ou à jouer annulée			
3ème faute	Jeu	Rouge	Exclusion de la partie			
Cas 2	Succession de fautes de comportement			Cas 2	Carton	
1ère faute	Comportement	Jaune		Jeu	Orange	
				Comportement	Rouge	Exclusion de la compétition
2ème faute	Comportement	Rouge	Exclusion de la compétition			
Cas 3	Succession faute de jeu/ comportement			Cas 3		
1ère faute	Jeu	Jaune		Idem cas 1		
2ème faute	Comportement	Rouge	Exclusion de la compétition			
Cas 4	Succession faute de jeu/ comportement			Cas 4		
1ère faute	Jeu	Jaune		Idem cas 1		
2ème faute	Jeu	Orange	Boule jouée ou à jouer annulée	Idem cas 1		
3ème faute	Comportement	Rouge	Exclusion de la compétition			
Cas 5	Succession faute de comportement/ jeu			Cas 5		
1ère faute	Comportement	Jaune		Idem cas 2		
2ème faute	Jeu	Orange	Boule jouée ou à jouer annulée	Idem cas 2		
3ème faute	Jeu	Rouge	Exclusion de la partie	Idem cas 2		
	Nota : * Les cartons reçus pour faute de jeu sont valables pour la partie en cours. * Le carton jaune reçu pour faute de comportement est valable pour la durée de la compétition (si compétition sur plusieurs jours, jusqu'au dernier jour compris). * Il n'existe pas de carton orange pour une faute de comportement.					