



LE TIR DE PRECISION

Afin de faciliter la compréhension de cet exercice, la Commission Nationale d'Arbitrage a élaboré un protocole de dialogue que les arbitres devront utiliser.

Boules : les boules sont de 74 mm de diamètre et de 700 g, la boule cible est blanche et la (les) boule(s) obstacle est (sont) obligatoirement noire(s).

Contrôle du positionnement du joueur dans le cercle : l'arbitre doit se trouver à la hauteur du cercle où doit tirer le joueur.

Coach : en cas de présence d'un coach, celui-ci doit se tenir dans la zone se situant à la limite du cercle le plus éloigné de la cible.

Temps imparti : les joueurs ont un maximum de 20 mn pour l'ensemble des tirs (article 6 du tir de précision).

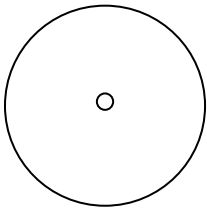
Panneaux : pour les ateliers 1 à 4, utiliser les panneaux 0, 1, 3, 5 ; pour le 5^{ème} atelier, enlever le panneau 1.

Bien montrer le panneau correspondant à l'animateur, à la table de marque et au public (le lever assez haut).

Annonces : bien annoncer les points (de façon claire et à voix haute), y compris le 0 : **0, 1, 3, 5.**

Cas particuliers :

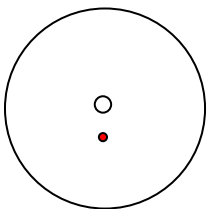
1^{er} atelier



En cas de boule touchée très légèrement, annoncer :

Boule touchée, 1 point.

2^{ème} atelier



Quand le but a été touché en premier, annoncer :

But touché en premier, 0.

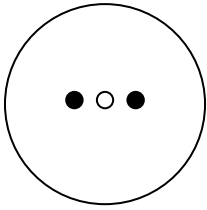
Quand la boule a été touchée en premier et que la boule de tir fait recul sur le but, annoncer :

Boule tirée en premier, but touché en retour : 1 point.

En cas de boule touchée seule, mais très légèrement (casquette par exemple), annoncer :

Boule touchée, 1 point.

3^{ème} atelier



Quand une boule noire a été touchée en premier, annoncer :

Boule noire touchée en premier, 0.

Quand la boule blanche a été touchée en premier et qu'une boule noire a été touchée après, annoncer :

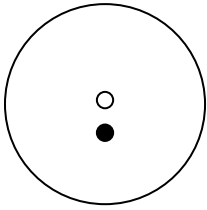
Boule blanche, touchée en premier, boule noire en second : 1 point.

Quand la boule de tir a fait carreau sur la boule blanche, mais qu'elle vient s'appuyer ensuite sur une boule noire, annoncer :

Boule blanche, touchée en premier, boule noire en second : 1 point.

En cas de boule blanche touchée seule, mais très légèrement (casquette par exemple), annoncer : **Boule touchée, 1 point.**

4^{ème} atelier



Quand la boule noire a été touchée en premier, annoncer :

Boule noire, touchée en premier, 0.

Quand la boule blanche a été touchée en premier et que la boule de tir fait recul sur la boule noire, annoncer :

Boule blanche touchée en premier, boule noire touchée en retour : 1 point.

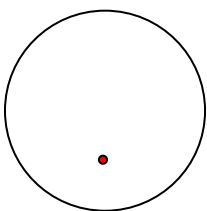
Quand la boule de tir touche la boule blanche en premier, mais qu'elle fait un léger recul et vient s'appuyer ensuite sur la boule noire, annoncer :

Boule blanche touchée en premier, mais appui sur la boule noire : 1 point.

En cas de boule blanche touchée seule, mais très légèrement (casquette par exemple), annoncer :

Boule touchée, 1 point.

5^{ème} atelier



En cas de but touché très légèrement et sorti de son logement, annoncer :

But touché sorti de son logement, 3 points.

En cas de but sorti entièrement du cercle, annoncer :

5 points

Approuvé par le Comité Directeur le 25 mai 2018.